**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | ***APP barlink*** |
| Área (s) de desempeño(s) | *Tecnología y Desarrollo de Software, con enfoque en:*   * Digitalización de procesos en la industria de bares y restaurantes. * Diseño de experiencias de usuario intuitivas para el sector de servicios. * Optimización de la gestión operativa en establecimientos gastronómicos. |
| Competencias | * *Desarrollo de Software:* * Implementación de aplicaciones móviles usando tecnologías modernas como React Native y Node.js. * Gestión de bases de datos en PostgreSQL integradas en arquitecturas en la nube (AWS). * Gestión de Proyectos: * Uso de metodologías ágiles como Scrum para estructurar y monitorizar avances en JIRA. * Creación de épicas e historias de usuario centradas en las necesidades del cliente final. * Experiencia de Usuario (UX): * Desarrollo de interfaces accesibles, orientadas a diferentes perfiles de usuarios. * Aplicación de estrategias para facilitar pagos grupales y la interacción digital en entornos de alta demanda. * Integración de Tecnología Innovadora: * Uso de notificaciones push para comunicar en tiempo real entre usuarios y sistemas operativos internos. * Implementación de funciones como escaneo de códigos QR para digitalizar procesos de pedido.   *.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * El proyecto APP BAR busca modernizar y digitalizar la experiencia en bares y restaurantes mediante la digitalización de procesos clave como la gestión de pedidos, la organización de cuentas grupales e individuales, y la reducción del tiempo de espera para el cliente. Su impacto radica en: * Mejorar la experiencia del usuario: Permite un servicio rápido y eficiente al integrar tecnología que simplifica los pedidos y pagos. * Digitalizar operaciones del bar: Automatiza tareas como la recepción de pedidos y la organización de cuentas, mejorando la comunicación entre el cliente y el personal. * Contribuir a la transformación digital: Adopta tecnologías innovadoras para fortalecer la competitividad en la industria gastronómica. |
| 2. Objetivos | *Objetivo General:* Mejorar la experiencia de los usuarios en bares y restaurantes mediante una solución tecnológica que optimice los procesos de pedido y pago. Objetivos Específicos:  * Facilitar la selección y gestión de pedidos desde una interfaz intuitiva. * Reducir tiempos de espera y eliminar la dependencia del personal para realizar pedidos o pagos. * Implementar una función para dividir y pagar cuentas grupales de forma colaborativa. * Ofrecer notificaciones en tiempo real sobre el estado y disponibilidad de los productos solicitados. |
| 3. Metodología | *Se utilizó la metodología ágil Scrum para estructurar y gestionar el desarrollo del proyecto.*   * Planificación en Sprint: Ciclos de dos semanas para desarrollar y entregar funcionalidades clave. * Gestión en JIRA: Creación de épicas, historias de usuario y seguimiento del avance de tareas. * Integración de Tecnologías: Uso de React Native para el frontend, Node.js en el backend, y AWS para alojar bases de datos y funciones serverless. * Pruebas Continuas: Uso de Postman para testear APIs y garantizar la calidad del backend, además de realizar pruebas unitarias y funcionales en el frontend.   *objetivos planteados?* |
| 4. Desarrollo | * *El desarrollo del proyecto APP BAR se llevó a cabo siguiendo una estructura iterativa que combinó el diseño, implementación y pruebas continuas.* * Diseño inicial: Definición de épicas e historias de usuario para priorizar las funcionalidades principales (gestión de pedidos, pagos individuales y grupales, etc.). * Desarrollo del frontend: Creación de vistas y funcionalidades clave utilizando React Native, asegurando una experiencia intuitiva para el usuario. * Desarrollo del backend: Implementación de servicios RESTful con Node.js, integrados con una base de datos PostgreSQL alojada en AWS para garantizar escalabilidad y confiabilidad. * Pruebas continuas: Uso de herramientas como Postman para validar las APIs y realizar pruebas funcionales y unitarias en todas las etapas del desarrollo. |
| 5. Evidencias | *Evidencias*  * Prototipos funcionales: El frontend incluye vistas que permiten gestionar pedidos, visualizar notificaciones y dividir cuentas. * Pruebas exitosas: Conexión entre frontend y backend validada mediante Postman, con respuestas precisas en tiempo real. * Avance en la metodología ágil: Compleción de varios sprints con la entrega de historias de usuario clave, como la funcionalidad de pagos y la notificación push. * Gráficos de progreso: El proyecto muestra un avance del 75%, con énfasis en pruebas de integración y despliegue final en AWS. |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Intereses y Proyecciones Profesionales* Este proyecto contribuye a desarrollar competencias técnicas y de gestión que son esenciales para mi proyección profesional:   * Dominio de tecnologías modernas: Fortalecí mis habilidades en desarrollo móvil con React Native, backend con Node.js, y gestión de bases de datos en la nube con AWS. * Habilidad en metodologías ágiles: Experiencia real en la aplicación de Scrum, desde la planificación hasta la entrega de producto. * Enfoque en soluciones prácticas: La interacción con problemas reales y el diseño de soluciones innovadoras me ha preparado para abordar retos en la transformación digital de distintas industrias. |